

哲学領域

IT領域

論理的思考  
(ロジカルシンキング)

演繹的思考

帰納的思考

イシュードリブン思考

水平思考  
(ラテラルシンキング)

垂直思考  
(バーチカルシンキング)

仮説思考

拡散思考

収束思考

論点思考  
(インシュー思考)

発散思考  
(ダイヴァージェント)

閃き思考  
(インスピレーション)

概念化思考  
(コンセプチュアル)

創造的思考  
(クリエイティブシンキング)

進化思考

Why思考

言語思考

コンテキスト思考

ビジュアル思考

アナロジー思考

デザイン思考

図解思考

アート思考

デザインアート思考

芸術領域

逆説思考

逆算的思考

批判的思考

対比思考

IF思考

スタートアップ思考

プロセス思考

アジャイル思考

システム思考

プログラミング思考

価値創造思考

アーキテクト思考

シンプル思考

メタ思考

セバレート思考

並列思考  
(パラレル)

DX思考

左脳思考

右脳思考

生産的思考

冒険的思考

再生的思考

原点思考

連環思考

プラスサム思考

レバレッジ思考

高速思考

ゼロ秒思考

初速思考

エフォートレス思考

編集思考

戦略思考

ファイナンス思考

ビジネス領域